

ИНСТРУКЦИИ

ТАМАГОЧИ

КОМПОНЕНТИ

- Яйчена обвивка
- Тамагочи домашен любимец
- Инструкции
- Включени батерии

ТЕХНИЧЕСКИ СПЕЦИФИКАЦИИ

- Материал: пластмаса
- Размер: 9см (яйчена обвивка)
- Размер на екрана: 2см x 2см
- Тегло: 70 гр
- Захранване: 2 x 1,5V LR4G батерии (включени)

КАК ДА ГО ИЗПОЛЗВАМЕ



- (1) RESET: За да ресетнете устройството във фабрично състояние
- (2) (А бутон) SELECT: Смяна на функциите
- (3) (В бутон) DECIDE: Потвърждаване на избраната функция
- (4) (С бутон) CANCEL: Назад към текущия режим

ИНСТРУКЦИИ ЗА УПОТРЕБА

НАЧАЛО:

Извадете пластмасовата лента и изображението на малък домашен любимец ще се появи на дисплея. Натиснете бутони А и С за да изберете едно от 49-те домашни любимаца за отглеждане и след това натиснете бутон В за потвърждаване.

ВРЕМЕ:

В режим отглеждане, натиснете бутон В за да влезете в режим време. Времето ще е 12-часова система, като началният час ще бъде РМ 12:00. За да промените часа използвайте бутон А и бутон В за да промените минутите. Потвърдете часа с бутон В.

ИЗРАСТВАНЕ НА ДОМАШНИЯ ЛЮБИМЕЦ:

Извадете пластмасовата лента и изображението на Вашия домашен любимец ще се появи на дисплея. Натиснете бутони А и С за да изберете и бутон В за да потвърдите. Анимационен образ на раждането на животинчето ще бъде показан и ще бъде акомпаниран с мелодия. След малко ще бъде родено животинчето. Статус при раждане: годините ще бъдат 0; храненето ще бъде 0 и спането ще бъде 0. След като се роди животинчето ще има физиологични и психологични нужди. Животинчето ще расте бавно при положение, че господарят му се грижи за него и задоволява нуждите му на време. Ако господарят се грижи добре, животинчето ще расте до 20 години и ще Ви каже »Vue Vue«.

ФУНКЦИИ

○ ХРАНЕНЕ

Общо 3 избора:

Основно ядене: най-много 4 пъти на ден

Лека закуска: най-много 10 пъти на ден

Вода: най-много 10 пъти на ден

За всяко хранене, след като животинчето изяде храната, теглото му ще се увеличи с 10 грама. Иконите ще покажат, че животинчето отказва да яде, тъй като вече е яло достатъчно.

○ ИГРАЙ ИГРА

Изберете играта и натиснете бутон В за да влезете в нея. Ще бъде изпълнена една мелодия. Натиснете бутон А за да се движите наляво и бутон В за движение на дясно. Ако спечелите играта ще чуete силен весел звук, а ако я загубите ще чуete тиха мелодия.

○ СЛУШАНЕ НА МУЗИКА

Влезте в този режим. Натиснете бутон В за потвърждаване, ще чуete мелодия, последвана от трептяща иконка. След като изслушате една песен животинчето ще стане щастливо и ще увеличи индекса на настроението си. Натиснете бутон В за да чуete следващата песен. Всеки цикъл има по 4-ри песни.

○ КАМЪК/НОЖИЦА/ХАРТИЯ

Натиснете бутон А за да изберете играта, бутон В за да потвърдите. Натиснете бутон А за да

изберете между камък, ножица и хартия и после бутон В за да потвърдите. Противника ще избере автоматично. Натиснете бутон С за да излезете от играта. Ако спечелите играта ще чуete силен весел звук, а ако я загубите ще чуete тиха мелодия.

○ ТАНЦУВАНЕ

Ако е гладно (храната и леката закуска показват 0), животинчето ще откаже да танцува. Влезте в режима и натиснете В за потвърждаване. Ще бъде изпълнена мелодия и иконката ще подскача нагоре надолу. След като песента свърши, животинчето ще бъде много щастливо и индекса ще се повиши. Продължете да танцувате 3 пъти и индекса ще се качи още едно ниво. Натиснете бутон В за да танцувате следващата песен, има 4 песни в цикъла.

○ ПОЧИСТВАНЕ

След като животинчето отиде до тоалетна, теглото му ще намалее с 30 гр. Изберете функцията за почистване. Преди да почистите функциите игра и хранене няма да бъдат активни. Ако няма екскременти при почистване, животинчето ще поклати с глава за да откаже.

ИНЖЕКЦИЯ

Направете инжекция на животинчето когато е болно. Ако изберете да го направите когато е здраво, то ще поклати глава и ще откаже.

○ ПРОГРЕС

Натиснете веднъж бутон А, проверете стойностите на храна и здраве. Натиснете бутона два пъти за да проверите статута на съня и работата. Натиснете бутона три пъти за да видите години и тегло. Натиснете отново бутона за да видите индекса на настроението.

○ СПАНЕ

Натиснете бутон А за да смените посоката на стрелката, натиснете В за да изберете между ден и нощ. Ако изберете нощ, животинчето ще отиде да спи докато не изберете функцията за ден. При спане всички функции ще спрат освен прогрес и часовник.

○ ЗВУЧНА АЛАРМА

Когато животното има нужда от нещо ще Ви покаже с крещене. Проверете статусите за да разберете от какво има нужда. Когато индекса на здравето е на половина, то ще се разболе; ако падне на 0 или теглото е под 40 гр, то ще умре. Спечелете игра и индекса на настроението ще се качи едно ниво, в противен случай ще намалее. Слушайте музика и танцуването ще се повиши. Продължете да танцувате 3 пъти по ред и индекса за здравето ще се повиши с още едно ниво. Когато животното е гладно ще откаже да танцува.

Остаряването на животното автоматично ще добави 300 гр. към теглото му.



	<p>Символ за изхвърляне и рециклиране на отпадъци от електрическо и електронно оборудване (ОЕЕО). Символът ОЕЕО е поставен върху продукта във връзка с Директива 2012/19/ЕС за Отпадъци от електрическо и електронно оборудване (ОЕЕО). Целта му е да предотврати неправилното изхвърляне на продукта и да насърчи повторната му употреба и рециклиране.</p>
---	--